

SUELO TÁCTIL INTERACTIVO MULTIMEDIA

Descripción

El Sistema de Suelo Táctil Interactivo Multimedia, consta de varios elementos:

- Componentes Hardware
 - Caja/armazón donde van embebidos todos los elementos
 - PC de última generación
 - Sistemas de Detección
 - Proyector Profesional de 5.000 lúmenes
 - Alfombra de Proyección adhesiva para el suelo
- Software
 - Calibración del Sistema
 - Personalización de Efectos Predefinidos en librería incluida
 - borrado
 - fuego
 - tenis
 - agua
 - coloreado
 - ping-pong
 - hojas
 - pixelado
 - fútbol
 - logos
 - Gestión de Efectos en línea de tiempo

Formatos disponibles

El tamaño del Suelo Táctil dependerá de la altura a la que se coloque el proyector. Se recomienda una altura entre 3 y 6 metros del suelo.

Aplicaciones (publicidad de alto impacto visual)

- Eventos y presentaciones
- Bancos y Cajas
- Agencias de viaje
- Museos
- Empresas de Tecnología
- Casinos
- Hoteles
- Parques de Atracciones
- Proyectos de arquitectura
- Centros Comerciales
- Show-rooms
- Clubs, Discos y bares
- Centros de Ocio
- Aeropuertos
- Lugares públicos

Ejemplos de Instalación

